|  |
| --- |
| **팀 구성 및 명단** |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **교과목명** | **팀 과제명** | **성 명** | **학년** | **학 번** | **연락처**  **e\_mail** |
| 웹 프로그래밍 | 주제가 있는 웹 컨텐츠 구현 | 장유진 | 2 | 24100032 | y97022605@gmail.com |
|  |
|  |  |  |  |
|  |
|  |  |  |  |
|  |
|  |  |  |  |
|  |
|  |  |  |  |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| 팀장 | 장유진 서명 |
| 팀원 | 서명 |
| 팀원 | 서명 |

|  |
| --- |
| **Project 계획서** |

|  |  |
| --- | --- |
| 팀 Project 명 | 미니게임 사이트 |

|  |  |
| --- | --- |
| Project 개요 및 예상결과물 |  |
| ◦ 개요 : 자바스크립트로 구성된 간단한 미니게임을 3가지 제공하는데, 게임 클리어 시 집계된 점수와 자신의 이름을 서버로 보내 랭킹에 등록할 수 있으며, 랭킹을 열람할 수도 있습니다.  ◦ 예상결과물 :   1. 자바스크립트로 구성된 간단한 미니게임 3가지 제공 (카드 짝 맞추기, 농구 게임, 다른 글자 찾기 게임) 2. 미니게임 클리어 시 유저의 이름을 입력 받아 집계된 점수와 함께 제출 가능 3. 게임 표시 부분 하단에 랭킹을 표시하는데, 랭킹은 가장 높은 점수를 기준으로 내림차순으로 표시되며, 유저의 이름과 클리어 시간을 함께 표시한다. | |

|  |
| --- |
| Project 진행방법 및 절차(내용 및 차별성, 업무분담, 일정, 진행방안, 전략) |
| 1. 11.04~11.10(1주): 레이아웃 디자인, git 개발환경 구축 2. 11.11~11.18(1주): 웹서버 구축 (node.js) 3. 11.19~11.31(2주): 미니게임 3가지 구현 4. 12.02~12.08(1주): 랭킹 등록 시스템, 랭킹 열람 시스템 구현 (랭킹은 별도의 DB 없이 .csv 혹은 .json 파일로 저장한다.) 5. 12.09~12.15(1주): 호스팅 (git, Heroku) |